

Vibe Coding: Daripada Idea kepada Aplikasi Android

Faham cara ia dihasilkan • Nilai dengan adil • Bimbing murid kita

PENCERAMAH

Ts. Ashraf bin Naim

Penolong Pegawai Pendidikan Daerah
Sektor Pengurusan Sekolah, PPD Kluang

TARIKH & TEMPAT

13 Ogos 2026 (Khamis)

SK Datuk Usman Awang, Kota Tinggi
Slot Perkongsian • 2 jam



Objektif dan Peta Slot Ini

Dua jam yang santai, praktikal dan terus boleh dicuba di tempat duduk anda

1 Faham

Bagaimana murid dan sekolah menghasilkan aplikasi Android melalui 'vibe coding'.

2 Nilai

Menilai hasil murid dengan lebih adil, bermaklumat dan yakin semasa penjurian.

3 Bimbing

Membimbing murid, guru dan sekolah selepas ini untuk pertandingan akan datang.

PETA 2 JAM KITA

0 - 5	Pembukaan
5 - 20	Vibe coding dan 3 Level
20 - 35	Cara murid hasilkan 'app Android'
35 - 50	Resipi app percuma (Level 2)
50 - 95	Demo langsung dan hands-on LMS
95 - 120	Sudut penjurian, rumusan dan Q&A



Apa Itu 'Vibe Coding'?

Istilah oleh Andrej Karpathy (2025). Kini cara paling popular membina aplikasi

Kita terangkan **APA** yang kita mahu dalam bahasa biasa. AI pula yang menulis kod dan membina aplikasinya untuk kita.

Analogi mudah:

Macam memesan kek. Anda beritahu rasa, saiz dan hiasan yang diingini. Tukang kek yang menguli dan membakar. Anda tetap perlu merasa dan menyemak hasilnya sebelum diterima.

1

Tidak perlu tahu coding untuk mula

Arahan dalam bahasa biasa sudah memadai untuk aplikasi mudah.

2

Bahasa Melayu pun boleh

AI moden memahami arahan dalam BM dengan baik.

3

Idea dan semakan tetap milik kita

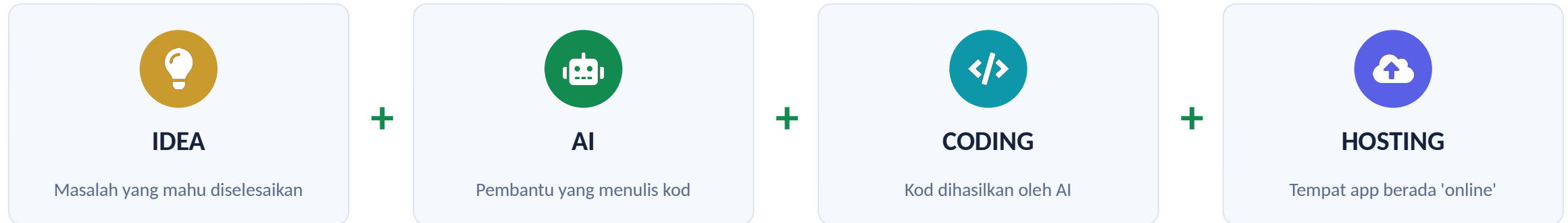
AI menulis kod. Manusia yang menentukan tujuan dan kualiti.



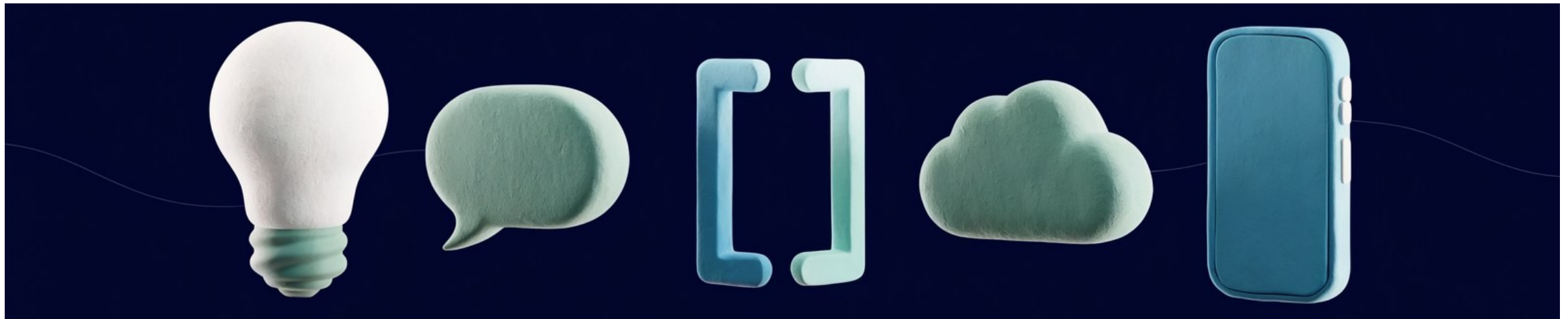


Formula Mudah Vibe Coding

Empat bahan sahaja untuk menghasilkan aplikasi yang siap digunakan



= **APLIKASI SIAP DIGUNAKAN**, boleh dibuka di mana-mana telefon Android





3 Level Vibe Coding

Kerangka yang sama saya gunakan di seluruh negeri. Pilih ikut keperluan dan masa

LEVEL 1

Prompt Sahaja

5 – 30 minit

Taip arahan, terus dapat app. Tiada kod disentuh. Percuma dan sesuai untuk semua orang.

Contoh 'tools':

Claude • Gemini • Lovable

LEVEL 2

Percuma + 'Deploy'

30 minit – 2 jam

App lengkap dengan simpanan data dan alamat web sendiri. Semuanya percuma, termasuk 'database' dan 'hosting'.

Contoh 'tools':

GitHub • Vercel • Google Sheets

FOKUS BENGKEL INI

LEVEL 3

Profesional

Beberapa jam – hari

Melanggan 'tools' AI yang betul. Hasil lebih pantas, lebih kemas, umpama dibina oleh syarikat perisian.

Contoh 'tools':

Cursor • Claude Pro • ChatGPT Plus

Berita baik: semua yang murid perlukan untuk pertandingan boleh didapati secara percuma di Level 2.



Apa yang Murid Boleh Bina?

Contoh sebenar aplikasi pendidikan yang boleh disiapkan dalam masa singkat



Kuiz interaktif

Soalan objektif dengan skor automatik untuk sebarang subjek.



Rekod kehadiran

Tanda hadir, lewat atau tidak hadir. Data boleh disimpan.



Flashcard subjek

Kad imbasan istilah dan definisi untuk ulang kaji.



Tempahan bilik

Guru menempah makmal atau bilik mesyuarat sekolah.



Penjejak markah

Rekod dan pantau markah kuiz kelas dari semasa ke semasa.



Sistem giliran

Nombor giliran kantin atau kaunter secara digital.

Semua contoh di atas pernah dihasilkan oleh murid dan guru di Malaysia menggunakan vibe coding.



4 Cara Murid Hasilkan 'App Android'

A • App web / PWA

Dibuka dalam pelayar telefon, kemudian dipasang ke skrin utama. Cara paling mudah dan paling biasa untuk vibe coding.

B • Dibungkus jadi APK

App web yang sama, dibalut menjadi fail APK supaya kelihatan seperti app biasa yang dipasang.

C • Cantum blok

Susun blok arahan seperti LEGO menggunakan App Inventor atau Kodular. Cara tradisional pertandingan sekolah.

D • Binaan penuh

Menggunakan 'framework' pembangun sebenar seperti Flutter. Paling mencabar dan paling jarang ditemui.





App Web Menjadi 'App Android'

Cuba sekarang di telefon anda. Empat langkah sahaja

1

Buka pautan app

Taip atau imbas alamat app dalam Chrome di telefon Android anda.

2

Tekan menu tiga titik

Menu berada di penjuru atas kanan pelayar Chrome.

3

Pilih 'Add to Home Screen'

Skrin akan minta pengesahan nama app. Tekan 'Add'.

4

Siap. Ikon muncul di telefon

App kini dibuka terus dari skrin utama, sama seperti app biasa.



Inilah cara yang paling banyak digunakan oleh peserta vibe coding dalam pertandingan.



Cara Juri Mengenal Setiap Jenis

Petanda mudah semasa mencuba app peserta. Tidak perlu buka kod



App web / PWA

Perlukan internet. Ada alamat web. Jika ditutup datanya kadangkala bermula semula.



Bungkusan APK

Dipasang melalui fail APK tetapi isinya laman web. Petanda: perlukan internet sepenuhnya dan paparan sama seperti pelayar.



Cantum blok

Skrin ringkas dengan butang dan senarai asas yang seragam. Biasanya dibina dengan App Inventor atau Kodular.



Binaan penuh

Pergerakan skrin sangat lancar dan kemas seperti app di Play Store. Contoh 'framework': Flutter.

Soalan paling mudah untuk juri: "Boleh tunjukkan bagaimana app ini dibina?" Jawapan murid banyak membantu penilaian.



PEGANGAN KITA SEBAGAI JURI

**“Cara berbeza, usaha berbeza.
Juri yang kenal caranya
akan menilai dengan lebih adil.”**

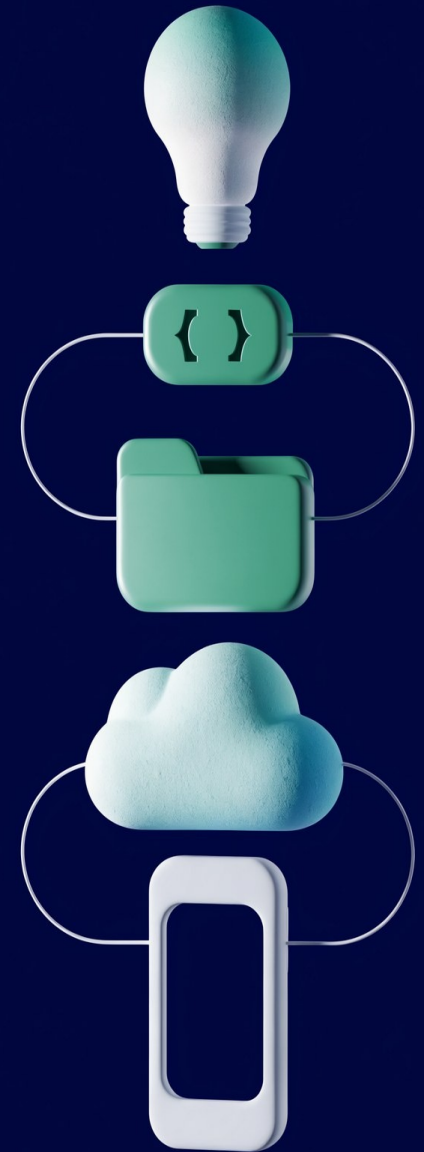
- ✓ Jangan nilai semua app dengan kayu ukur yang sama secara membuta
- ✓ Tanya bagaimana ia dibina, bukan sekadar apa yang dibina
- ✓ Hargai kefahaman dan usaha murid di sebalik setiap app



Resipi App Percuma: Level 2

Enam langkah, semuanya percuma, dari idea sehingga app di telefon.

- 1 Idea: masalah sebenar di sekolah
- 2 Tulis prompt kepada AI
- 3 AI menghasilkan kod
- 4 Simpan kod di GitHub
- 5 Terbitkan melalui Vercel
- 6 Buka di telefon dan pasang ke skrin utama





Kenali 4 Pembantu Percuma

Ingat analogi, bukan istilah. Semuanya percuma untuk kegunaan sekolah



GitHub

'Almari fail kod'. Tempat kod app disimpan dengan selamat dan teratur.



Vercel

'Tapak pameran app'. App anda mendapat alamat web sendiri yang boleh dikongsi. Percuma 100GB sebulan, cukup untuk kegunaan sekolah.



Google Sheets

'Buku rekod data'. Markah, kehadiran dan maklumat app disimpan di sini.



Apps Script

'Pembantu automatik'. Menyambungkan app anda dengan Google Sheets secara percuma.

Nota semasa (Ogos 2026): Supabase juga percuma untuk 'database' (had 500MB). Netlify kini menggunakan sistem kredit yang lebih terhad, jadi Vercel menjadi pilihan utama kita.





Langkah Demi Langkah

Setiap langkah satu ayat. Versi penuh bergambar tersedia dalam LMS

1 Tulis prompt

Buka claude.ai dan terangkan app yang anda mahu dalam bahasa biasa.

2 Salin kod

Tekan butang salin pada kod yang AI hasilkan. Satu klik sahaja.

3 Simpan di GitHub

Daftar percuma, cipta 'repository' baharu dan tampal kod tadi.

4 Daftar Vercel

Log masuk menggunakan akaun GitHub yang sama. Tiada borang panjang.

5 Tekan 'Deploy'

Pilih 'repository' tadi dan tekan satu butang. Tunggu seminit.

6 Buka di telefon

Salin alamat app, buka di telefon dan pasang ke skrin utama.

Nampak banyak? Dalam LMS setiap langkah ada gambar skrin. Purata masa kali pertama: 30 hingga 45 minit sahaja.





Sebut Nama Komponen, AI Lebih Faham

Istilah piawai dunia reka bentuk app (rujukan: [component.gallery](https://reactnative.dev/docs/component-galleries))

'Button'

Butang untuk ditekan

'Card'

Kad kecil pemegang maklumat

'Form'

Borang untuk diisi

'Tabs'

Tab penukar bahagian

'Navigation'

Menu pergerakan app

'Search'

Kotak carian

'Toast'

Notis kecil yang timbul

'Modal'

Tetingkap pengesahan timbul

CONTOH PROMPT MENGGUNAKAN NAMA KOMPONEN

“Paparkan senarai murid dalam bentuk 'card'. Letakkan 'search' di bahagian atas dan satu 'button' berwarna hijau untuk simpan di bahagian bawah.”





Resipi Prompt yang Baik

Empat bahagian mudah. Susun ikut urutan ini setiap kali menulis prompt

SIAPA

Siapa pengguna app ini

Contoh: murid Tingkatan 1 di sekolah menengah Malaysia.

APA

Apa yang app perlu buat

Contoh: kuiz sains 10 soalan dengan skor automatik.

RUPA

Bagaimana rupa paparannya

Contoh: satu soalan satu skrin, 4 pilihan jawapan, warna ceria.

SYARAT

Syarat tambahan

Contoh: Bahasa Melayu, tulisan besar, ada 'button' ulang kuiz.

PROMPT PENUH • SEDIA UNTUK DISALIN DALAM LMS

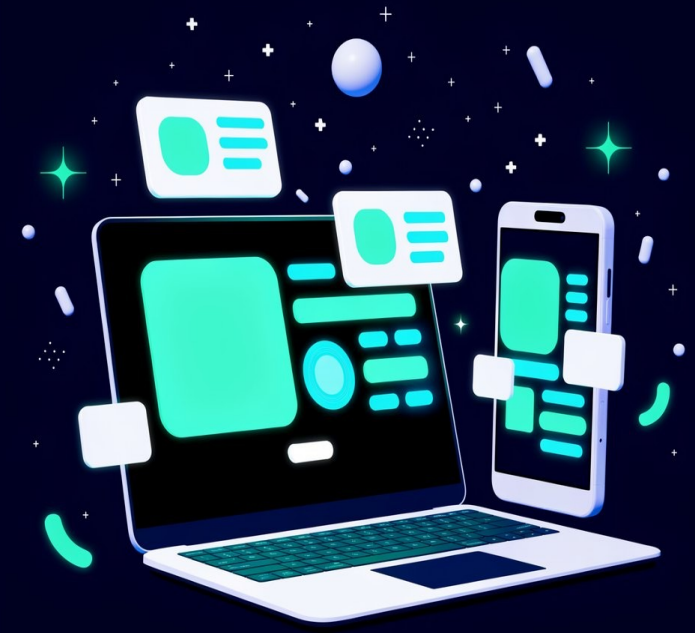
"Bina aplikasi web kuiz sains untuk murid Tingkatan 1 di Malaysia. 10 soalan objektif topik sel dan hidupan, satu soalan dipaparkan pada satu masa dengan 4 pilihan jawapan. Selepas jawab, terus tunjukkan betul atau salah. Di akhir kuiz paparkan skor dalam 'card' dengan 'button' untuk cuba semula. Gunakan Bahasa Melayu sepenuhnya dengan warna ceria dan tulisan yang besar."

Saksikan: Satu Prompt Menjadi Satu App

Perhatikan skrin. Saya akan bina app di hadapan anda sekarang.

- 1 Tampal prompt kuiz tadi ke dalam claude.ai
- 2 AI membina app di hadapan mata, dalam 1 hingga 2 minit
- 3 Kongsi pautan app dan buka di telefon Android
- 4 Pasang ke skrin utama. Siap, app sudah jadi

Pelan B: jika internet perlahan, rakaman demo tersedia dalam LMS.





Giliran Anda Pula

Semua bahan dan langkah tersedia dalam LMS bengkel kita

android.tsapps.my

1 Buka alamat

Taip android.tsapps.my dalam pelayar laptop anda.

2 Pilih Aktiviti 1

Bina app pertama anda dengan satu prompt.

3 Ikut satu demi satu

Setiap klik ditunjukkan dengan gambar. Tiada langkah tersembunyi.

LMS ini kekal 'online' selepas bengkel. Anda boleh ulang di rumah, kongsi dengan guru dan gunakan untuk bimbingan sekolah.





Aktiviti dalam LMS

Hari ini kita buat Aktiviti 1 bersama. Selebihnya untuk rujukan sendiri anda

Aktiviti 1 • SEKARANG

Bina app pertama dengan satu prompt (Level 1). Masa: 25 minit. Berpasangan digalakkan.

Aktiviti 2 • Rujukan sendiri

Sambungkan app kepada Google Sheets sebagai buku rekod data (Level 2).

Aktiviti 3 • Rujukan sendiri

Terbitkan app melalui GitHub dan Vercel, kemudian pasang di telefon Android.

Aktiviti 4 • Khas untuk juri

Nilai satu contoh app menggunakan senarai semak penjurian yang dibekalkan.

Bonus dalam LMS: bahagian Level 3 menunjukkan bagaimana app dibina lebih pantas dan profesional apabila melanggan 'tools' AI yang betul.





Kongsi Hasil Anda

Saat paling menyenangkan. Mari lihat app hasil rakan sebengkel



Tekan 'Share' pada app

Butang kongsi berada di bahagian atas app yang anda bina.



Salin pautan

Satu klik untuk menyalin alamat app anda.



Tampal dalam kumpulan

Hantar ke kumpulan WhatsApp bengkel kita.



Cuba app rakan

Buka pautan rakan di telefon anda dan berikan pujian.

Dalam masa 30 minit, dewan ini akan mempunyai lebih 20 app baharu. Itulah kuasa vibe coding.



Bila Menilai, Lihat 3 Perkara Ini

1

App berfungsi atau tidak

Butang boleh ditekan, borang boleh dihantar, skrin bertukar dengan betul. Cuba sendiri, jangan hanya lihat video.

2

Menyelesaikan masalah sebenar

Adakah app ini menjawab keperluan sebenar sekolah atau komuniti? Idea yang tepat lebih bernilai daripada ciri yang banyak.

3

Mudah digunakan

Orang baru terus faham tanpa manual panjang. Paparan jelas, tulisan mudah dibaca.





Soalan Mudah, Jawapan Bermakna

Soalan ringkas kepada peserta mendedahkan tahap kefahaman sebenar mereka



Soalan cadangan untuk juri

- “Boleh terangkan bagaimana app ini dibina?”
- “Apakah prompt atau alat yang kamu gunakan?”
- “Jika saya minta tukar warna butang ini, bagaimana caranya?”
- “Data app ini disimpan di mana?”



Isyarat murid yang faham

- Boleh menerangkan aliran app dengan yakin
- Tahu di mana data app disimpan
- Boleh menunjukkan cara mengubah sesuatu paparan
- Jujur tentang penggunaan AI dan boleh terangkan peranannya

Penggunaan AI dibenarkan dalam pertandingan. Yang kita nilai ialah kefahaman, usaha dan kejujuran murid.



Senarai Semak Juri, Satu Muka Surat

Diedarkan selepas slot ini. Bawa semasa sesi penjurian sebenar



Fungsi asas

App dibuka, butang berfungsi, tiada ralat besar semasa dicuba.



Idea dan keaslian

Masalah sebenar, penyelesaian tersendiri, bukan tiruan semata-mata.



Mesra pengguna

Mudah difahami, paparan jelas, sesuai untuk pengguna sasaran.



Kefahaman murid

Murid boleh menerangkan cara app dibina dan peranan AI di dalamnya.

Senarai semak ini melengkapkan rubrik rasmi pertandingan, tidak menggantikannya.



TERIMA KASIH

3 perkara untuk dibawa pulang:

1

Kenal caranya

Kita tahu 4 cara murid menghasilkan app Android.

2

Nilai dengan bijak

Fungsi, idea dan kefahaman murid menjadi fokus penilaian.

3

Terus mencuba

LMS android.tsapps.my kekal dibuka untuk anda dan sekolah anda.

HUBUNGI

Ts. Ashraf bin Naim

Sektor Pengurusan Sekolah, PPD Kluang

